



# DANIEL MAROTO

Frontend Developer  
& Designer Web

## ESTUDIOS

▶ NEOLAND BOOTCAMP  
FULSTACK DEVELOPER 2020

Bootcamp 500 horas presenciales  
Javascript, CSS, HTML, JQuery,  
Typescript, Angular, NodeJS,  
GitHub, Ionic Framework

▶ CONSULTORA SUNION 2016

Curso Profesional Formacion  
Programador Web Front-End

▶ ESCUELA TRAZOS 2015  
(HTML5, CSS3, PHP, JavaScript)

Curso Profesional Diseño Web

▶ UNIVERSIDAD  
REY JUAN CARLOS I 2013 - 2014

Master en Marketing Digital  
y Comercio Electrónico

## EXPERIENCIA

### - INECO - MINISTERIO DE JUSTICIA

• AGOSTO 2020 - ACTUALMENTE

Diseño de Navegación y experiencias de Usuario  
Maquetación para diferentes proyectos

### - KEEPIT

• ENERO 2020 - ABRIL 2020

Desarrollo de App Keepit, herramienta para la obtención y reserva de plazas de garaje a tiempo real en áreas con un gran volumen y restricciones.  
Tecnologías en uso: JavaScript, Angular 9, CSS3, HTML5, MySQL, Express, NodeJS

### - FREELANCE

• MAYO 2019 - ENERO 2020

Desarrollo de webs para particulares, pequeñas y medianas empresas.

### - EVERIS CONSULTING - Orange, Jazztel.

• MARZO 2018 - ABRIL 2019

Desarrollador Front-end, HTML5, CSS3, BEM, JS.  
Curso de React

### - TILO MOTION.

• NOVIEMBRE 2017 - MARZO 2018

Desarrollador Front-end  
Experto en desarrollo WordPress

### - PROXIMITY MADRID - P&G, Renault, Midas, Bankinter.

• MAYO 2017 - NOVIEMBRE 2017.

Desarrollador Front-end.  
Desarrollo de animaciones con TweenMax.  
Desarrollo web Jade, Sass y Gulp.  
Banners publicitarios con Javacript.

### - ENDER APLICACIONES.

• JUNIO 2016- FEBRERO 2017

Diseñador Gráfico y Maquetador Web.  
Contacto con el cliente.  
Esquematización de la información para crear las estructuras web.  
Desarrollo web.

### - WEB-IMAGÍNATE

• 2014- 2015

Diseñador Gráfico / Desarrollo web.

### -TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS

- HTML5
- CSS3
- Metodología BEM
- JavaScript
- WordPress
- Joomla
- jQuery
- Typescript
- Angular 8 /9
- NodeJS
- GitHub
- Ionic Framework
- GitHub
- Sourcetree
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator